

AULA MÁGICA

STEM

& STEM SOCIAL LAB



La robótica educativa que transforma el aprendizaje en una experiencia **mágica**, **emocional** y **tecnológica**

En **La Maga** seguimos innovando para crear experiencias educativas únicas. Presentamos **Aula Mágica STEM & STEM Social Lab**, un nuevo servicio educativo diseñado para acercar la robótica, la programación, la IA y el pensamiento computacional a niños, niñas, centros educativos, asociaciones y entidades sociales de una forma creativa, inclusiva y emocionante.

¿QUÉ ES AULA MÁGICA STEM?

Es un ecosistema educativo innovador donde los participantes:

- ✓ Construyen robots interactivos
- ✓ Aprenden programación real con Arduino
- ✓ Trabajan robótica y electrónica
- ✓ Desarrollan pensamiento lógico y matemático
- ✓ Diseñan sus propios i-Animales robóticos
- ✓ Aprenden mediante retos y gamificación
- ✓ Potencian creatividad, trabajo en equipo y resolución de problemas



Todo ello a través de una metodología práctica, manipuladora y altamente motivadora

i-GRANJA Robots con alma

Nuestra gran novedad son los i-Animales, robots educativos transformados en animales interactivos que combinan:

Tecnología Creatividad Diseño
Programación Emoción
Aprendizaje STEAM

No son simples robots. Son experiencias educativas donde la tecnología se humaniza para conectar con el alumnado de forma cercana y memorable.



STEM SOCIAL LAB

Tecnología que llega a todas partes

Hemos creado un laboratorio itinerante capaz de desplazarse a:



Llevamos experiencias STEM completas allí donde más se necesitan.

Colegios
Municipios rurales
Asociaciones
Actividades extraescolares
Talleres educativos
Proyectos sociales

¿QUÉ TRABAJAMOS?

Nuestra gran novedad son los i-Animales, robots educativos transformados en animales interactivos que combinan:

MATEMÁTICAS APLICADAS

- Distancias y mediciones
- Velocidad y tiempo
- Geometría y trayectorias
- Estadística y probabilidad

- Arduino
- Sensores y automatización
- Programación por bloques
- Control WIFI y App

PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA

COMPETENCIAS CLAVE

- Pensamiento computacional
- Resolución de problemas
- Creatividad
- Trabajo colaborativo
- Competencias digitales